



REGLEMENT REGIONAL BOURGOGNE FRANCHE-COMTE 12U - Saison 2017

Préambule :

Le règlement du championnat de Baseball 12U de la Ligue Bourgogne Franche-Comté est celui des Règlements Généraux des Épreuves Sportives (R.G.E.S) de la FFBS et des règles officielles du Baseball.

Durant la formule régionale 12U 2017, l'arbitrage et le scorage restent à la charge du club qui reçoit sur l'ensemble des journées.

Play ball à 11h puis 30 min après la fin du 1er match.

Annexes Régionales :

1. Années de Naissance
2. Distances de jeu
3. Battes
4. Balles
5. Formules de jeu
6. Protection des joueurs
7. Contraintes sportives

1. Année de Naissance

Joueurs et joueuses âgés de 12, 11, 10 et 9 ans dans l'année du championnat. Les joueurs dans leur 9ème années ne peuvent pas être lanceur ou receveur.

2. Distances de Jeu

- Entre les bases = 18,29 m
- Lanceur = 14 m (13 m pour les 1ères et 2ème année de catégorie)
- Champ extérieur 61 m / 61 m / 61 m
- Back Stop entre 5 m et 9,10 m

3. Battes

Taille max = 32 inch - Barrel = 2 ¼ - Ratio Taille / Poids entre « -10 » et « -13 ».

4. Balles

Balle KENKO de type World B et de taille 8 ¾.

5. Formules de Jeu

- 2 matchs de 5 manches sans limite de temps par journée.
- Mercy Rules = 10 points d'écart à partir de la 4ème manche.
- Un match ne peut être validé qu'après 3 manches ½.
- 3 retraits ou 20 lancers maximum par manche (au 20ème lancer, on finit l'at bat en cours). Les coureurs laissés sur base reviennent à la ½ manche suivante sauf si 3 retraits.
- La dernière manche est ouverte (obligatoirement 3 retraits).
- BB Intentionnel interdit.
- 3ème strike relâché = balle en jeu.
- Tie Break en cas d'égalité.

6. Protection des Joueurs

Protection des lanceurs

75 lancers maximum par joueur (Possibilité de finir l'at bat en cours au 75ème lancer).

1 à 44 lancers = Pas de repos

45 à 60 lancers = 1 jour de repos

61 à 75 lancers = 2 jours de repos

Exemple régional = un lanceur ayant réalisé 50 lancers dans le 1er match ne peut plus lancer dans le 2nd match de la journée.

5 lancers d'échauffement pour un nouveau lanceur, 2 entre les manches.

Protection des receveurs

6 manches maximum / jour

Cumul Lanceur / Receveur

Un lanceur ayant atteint son quota maximum de 75 lancers ne peut pas jouer au poste de receveur le jour même.

Un receveur ayant joué 6 manches dans la même journée ne peut pas jouer au poste de lanceur le même jour.

7. Contraintes Sportives

- Le comptage de lancers et manches catchées sont officiels et réalisés en duo avec le scorage.
- Pas de lead sur base avant le lancer.
- Le vol de base est possible une fois que le lancer passe au dessus du marbre.
- Crampons métalliques interdits.
- Double-base obligatoire en 1B.
- Knee-savers obligatoires.
- Gant de 1B et de C obligatoires.
- Casque de frappeur avec grille de protection recommandé. Masque de protection pour

lanceur recommandé.

- Coquille obligatoire.
- Casque de protection pour les coaches sur bases obligatoire.
- Protège-gorge obligatoire pour les grilles de receveur (sauf type "hockey").
- **En indoor, frappe au plafond = foul ball sauf si attrapée de volée !**