

Synthèse des règlements des Championnats et Tournois

Grille récapitulative Baseball - "Jeunes"

Championnats et tournois	Années de naissance	Distances (en mètres)	Battes	Balles	Formules	Protection des lanceurs	Contraintes sportives
AAA (triple A)	Joueurs âgés de 18 ans, 17 ans, 16 ans et 15 ans dans l'année du championnat.	Entre les bases = 27,43 Lanceur = 18,44 (16,45 pour les 15 ans) Champs = 90-90-90 (minimum) Backstop = entre 9,10 et 18,29	Taille max. = 34 Barrel min. = 2 5/8 Barrel max. = 2 ¾ Ratio taille/poids entre "0" et "-3"	Balles en cuir. Taille = 9 pouces	2 matchs de 7 reprises ou d'une durée de 1h45. Un match ne peut être validé qu'après 4 ½ reprises effectives. Aucune reprise ne peut démarrer après 1h35 (si 4 ½ reprises déjà jouées).	Limitation du nombre de lancers avec période de repos obligatoire.	
AA (double A)	Joueurs âgés de 15 ans, 14 ans, 13 ans et 12 ans dans l'année du championnat.	Entre les bases = 23,00 Lanceur = 16,45 (14,00 pour les 12 ans) Champs = 75-75-75 (minimum) Backstop = entre 5,00 et 9,10	Taille max. = 33 Barrel = 2 5/8 Ratio taille/poids entre "-5" et "-10"	Balles Kenko en caoutchouc de type "World A". Taille = 9 pouces	2 matchs de 6 reprises ou d'une durée de 1h30. Un match ne peut être validé qu'après 4 ½ reprises effectives. Aucune reprise ne peut démarrer après 1h20 (si 4 ½ reprises déjà jouées). 5 points maximum par reprise / Pas de limite à partir de la 5 ^{ème} reprise.	Limitation du nombre de lancers avec période de repos obligatoire.	Crampons métalliques interdits. Double-base recommandée en 1B. Joueuses acceptées.
A (simple A)	Joueurs âgés de 12 ans, 11 ans, 10 ans et 9 ans dans l'année du championnat.	Entre les bases = 18,00 Lanceur = 14,00 Champs = 61-61-61 (minimum) Backstop = entre 5,00 et 9,10	Taille max. = 32 Barrel = 2 ¼ Ratio taille/poids entre "-10" et "-13"	Balles Kenko en caoutchouc de type "World B". Taille = 8 ½ pouces	2 matchs de 5 reprises ou d'une durée de 1h15. Un match ne peut être validé qu'après 4 ½ reprises effectives. Aucune reprise ne peut démarrer après 1h05 (si 4 ½ reprises déjà jouées). 5 points maximum par reprise / Pas de limite à partir de la 5 ^{ème} reprise.	Limitation du nombre de lancers avec période de repos obligatoire.	Pas de lead sur base. Les joueurs de 9 ans ne peuvent pas être lanceur ou receveur. Crampons métalliques interdits. Double-base obligatoire en 1B. Joueuses acceptées.

Synthèse des règlements des Championnats et Tournois

Grille récapitulative Baseball - "Jeunes" (suite)

Championnats et tournois	Années de naissance	Distances (en mètres)	Battes	Balles	Formules	Protection des lanceurs	Contraintes sportives
Rookie	Joueurs âgés de 9 ans, 8 ans, 7 ans et 6 ans dans l'année du championnat.	Entre les bases = 15,00 Machine ou Coach-Lanceur = 12,00 Champs = 54-54-54 Backstop = 5,00	Taille max. = 28 Barrel = 2 ¼ Ratio taille/poids entre "-10" et "-13"	Balles Kenko en caoutchouc de type "World C" ou de type "gonflable". Taille = 8 pouces	2 matchs de 4 reprises ou d'une durée de 1h00. Un match ne peut être validé qu'après 3 ½ reprises effectives. Aucune reprise ne peut démarrer après 50 min (si 3 ½ reprises déjà jouées). 5 points maximum par reprise / Pas de limite à partir de la 4 ^{ème} reprise.	Utilisation d'une machine à lancer ou d'un coach partenaire.	Pas de lead sur base / Pas de vol de base. Les joueurs de 6 ans ne peuvent pas être lanceur, receveur ou première base. Crampons métalliques interdits. Double-base obligatoire en 1B. Joueuses acceptées.
Tee-ball	Joueurs âgés de 6 ans, 5 ans et de 4 ans dans l'année du championnat.	Entre les bases = 12,00 Champs = 47-47-47 Backstop = 5,00	Taille max. = 26 Barrel = 2 ¼ Ratio taille/poids entre "-10" et "-13"	Balles Kenko en caoutchouc de type "gonflable". Taille = 8 pouces	2 matchs de 4 reprises ou d'une durée de 45 min. Un match ne peut être validé qu'après 3 ½ reprises effectives. Aucune reprise ne peut démarrer après 35 min (si 3 ½ reprises déjà jouées). 5 points maximum par reprise / Pas de limite à partir de la 4 ^{ème} reprise.	Utilisation d'un Tee-ball.	Pas de lead sur base / Pas de vol de base. Crampons métalliques interdits. Double-base obligatoire en 1B. Joueuses acceptées.

Synthèse des règlements des Championnats et Tournois

Grille récapitulative Baseball - "Beeball"

Championnats et tournois	Années de naissance	Distances (en mètres)	Battes	Balles	Formules	Protection des lanceurs	Contraintes sportives
Beeball "Rookie"	Joueurs âgés de 9 ans, 8 ans, 7 ans et 6 ans dans l'année du championnat.	Angle du terrain = 60° (seulement deux bases en plus du marbre) Entre les bases et le marbre = 15,00 Champs = 54-54-54 Ligne de pointe = 5,00 Ligne de sécurité = 11,00	Taille max. = 28 Barrel = 2 ¼ Ratio taille/poids entre "-10" et "-13"	Balles Kenko en caoutchouc de type "gonflable". Taille = 8 pouces	2 matchs de 4 reprises ou d'une durée de 1h00. Un match ne peut être validé qu'après 3 ½ reprises effectives. Aucune reprise ne peut démarrer après 50 min (si 3 ½ reprises déjà jouées). 5 points maximum par reprise / Pas de limite à partir de la 4 ^{ème} reprise.	Pas de lanceur. Utilisation d'un Tee-ball.	Pas de lead sur base / Pas de vol de base. Les joueurs de 6 ans ne peuvent pas être lanceur, receveur ou première base. Crampons métalliques interdits. Double-base obligatoire en 1B. Joueuses acceptées.
Beeball "Tee-ball"	Joueurs âgés de 6 ans, 5 ans et 4 ans dans l'année du championnat.	Angle du terrain = 60° (seulement deux bases en plus du marbre) Entre les bases et le marbre = 12,00 Champs = 47-47-47 Ligne de pointe = 5,00 Ligne de sécurité = 11,00	Taille max. = 26 Barrel = 2 ¼ Ratio taille/poids entre "-10" et "-13"	Balles Kenko en caoutchouc de type "gonflable". Taille = 8 pouces	2 matchs de 4 reprises ou d'une durée de 45 min. Un match ne peut être validé qu'après 3 ½ reprises effectives. Aucune reprise ne peut démarrer après 35 min (si 3 ½ reprises déjà jouées). 5 points maximum par reprise / Pas de limite à partir de la 4 ^{ème} reprise.	Pas de lanceur. Utilisation d'un Tee-ball.	Pas de lead sur base / Pas de vol de base. Crampons métalliques interdits. Double-base obligatoire en 1B. Joueuses acceptées.

Synthèse des règlements des Championnats et Tournois

Grille récapitulative Baseball - "Milieu scolaire et universitaire"

Championnats et tournois	Années de naissance	Distances (en mètres)	Battes	Balles	Formules	Protection des lanceurs	Contraintes sportives
UNSS	<p>Les âges sont fixés directement par l'UNSS.</p> <p>Les joueurs sont tous licenciés à l'UNSS.</p>	<p>Entre les bases = 21,00</p> <p>Lanceur = 12,00</p> <p>Champs = 55-55-55</p> <p>Backstop = 8,00</p>	<p>Taille max. = 32</p> <p>Barrel = 2 ¼</p> <p>Ratio taille/poids entre "-10" et "-13"</p>	<p>Balles Lace en cuir de type "molle".</p> <p>Taille = 9 pouces</p>	<p>1 match de 6 reprises ou d'une durée de 1h30.</p> <p>Aucune reprise ne peut démarrer après 1h20.</p> <p>5 points maximum par reprise.</p>	<p>Un joueur ne peut pas lancer plus de 4 reprises dans une même journée.</p> <p>Pas de journée de repos obligatoire.</p> <p>Les lancers se font obligatoirement par-dessous.</p>	<p>Pas de lead sur base.</p> <p>Crampons métalliques interdits.</p> <p>Double-base obligatoire en 1B.</p> <p>Joueuses acceptées.</p>

Tableau de protection des lanceurs

Age du lanceur	Nombre de lancers maximum autorisé	Pas de repos nécessaire	1 jour de repos obligatoire	2 jours de repos obligatoires	3 jours de repos obligatoires	4 jours de repos obligatoires
16, 17 et 18 ans	95	1 à 30	31 à 45	46 à 60	61 à 75	76 à 95
13, 14 et 15 ans	85	1 à 25	26 à 40	41 à 55	56 à 70	71 à 85
10, 11 et 12 ans	75	1 à 20	21 à 35	36 à 50	51 à 65	66 à 75

Ces mesures sont applicables pour les tous les matchs organisés sur le territoire, qu'ils soient de niveau Départemental, Régional et National. Des adaptations sont mises en place pour les Phases Finales des Championnats Nationaux, les Tournois et les épreuves sportives qui le nécessitent. Charge à la CFJ d'éditer les documents officiels.

Les lancers d'échauffement ne sont pas comptabilisés.

Un lanceur ayant atteint son nombre de lancers maximum autorisé peut terminer le batteur en cours.

Un lanceur peut lancer plusieurs matchs la même journée mais les lancers sont additionnés et le total est ramené au tableau général pour déterminer les périodes de repos.

Si le nombre de lancers cumulé sur deux jours consécutifs excède 45 (16, 17 et 18 ans), 40 (13, 14 et 15 ans) ou 35 (de 10 à 15 ans), le lanceur doit observer un jour de repos obligatoire.

Un lanceur ne peut pas lancer 4 jours d'affilés. Il doit obligatoirement observer un jour de repos.

Le non respect de ces règles entraîne le forfait de l'équipe pour ce match.

Exemples de gestion des lanceurs âgés de 16 à 18 ans

	Jour 1	Jour 2	Jour 3	Jour 4	Jour 5	Jour 6
Lanceur 1	30	16	Repos obligatoire			
Lanceur 2	45	Repos obligatoire				
Lanceur 3	60	Repos obligatoire	Repos obligatoire			
Lanceur 4	75	Repos obligatoire	Repos obligatoire	Repos obligatoire		
Lanceur 5	82	Repos obligatoire	Repos obligatoire	Repos obligatoire	Repos obligatoire	
Lanceur 6	22	23	23	Repos obligatoire		

Exemples de gestion des lanceurs âgés de 13 à 15 ans

	Jour 1	Jour 2	Jour 3	Jour 4	Jour 5	Jour 6
Lanceur 1	25	16	Repos obligatoire			
Lanceur 2	40	Repos obligatoire				
Lanceur 3	55	Repos obligatoire	Repos obligatoire			
Lanceur 4	70	Repos obligatoire	Repos obligatoire	Repos obligatoire		
Lanceur 5	78	Repos obligatoire	Repos obligatoire	Repos obligatoire	Repos obligatoire	
Lanceur 6	21	19	22	Repos obligatoire		

Exemples de gestion des lanceurs âgés de 10 à 12 ans

	Jour 1	Jour 2	Jour 3	Jour 4	Jour 5	Jour 6
Lanceur 1	20	16	Repos obligatoire			
Lanceur 2	35	Repos obligatoire				
Lanceur 3	50	Repos obligatoire	Repos obligatoire			
Lanceur 4	65	Repos obligatoire	Repos obligatoire	Repos obligatoire		
Lanceur 5	72	Repos obligatoire	Repos obligatoire	Repos obligatoire	Repos obligatoire	
Lanceur 6	18	17	19	Repos obligatoire		

Tableau de protection des receveurs

Age du receveur	Nombre de manches maximum autorisé	Pas de repos nécessaire	1 jour de repos obligatoire	2 jours de repos obligatoires
16, 17 et 18 ans	8	6	7	8
13, 14 et 15 ans	7	5	6	7
10, 11 et 12 ans	6	4	5	6

Ces mesures sont applicables pour les tous les matchs organisés sur le territoire, qu'ils soient de niveau Départemental, Régional et National. Des adaptations sont mises en place pour les Phases Finales des Championnats Nationaux, les Tournois et les épreuves sportives qui le nécessitent. Charge à la CFJ d'éditer les documents officiels.

Un receveur peut catcher plusieurs matchs la même journée mais les manches sont additionnées et le total est ramené au tableau général pour déterminer les périodes de repos.

Si le nombre de manches sur deux jours consécutifs excède 8 (16, 17 et 18 ans), 7 (13, 14 et 15 ans) ou 6 (10, 11 et 12 ans), le receveur doit observer un jour de repos obligatoire.

Un receveur ne peut pas catcher 4 jours d'affilés. Il doit obligatoirement observer un jour de repos.

Le non respect de ces règles entraîne le forfait de l'équipe pour ce match.

Exemples de gestion des receveurs âgés de 16 à 18 ans

	Jour 1	Jour 2	Jour 3	Jour 4	Jour 5	Jour 6
Receveur 1	5	4	Repos			
Receveur 2	7	Repos				
Receveur 3	8	Repos	Repos			
Receveur 4	4	4	5	Repos		

Exemples de gestion des receveurs âgés de 13 à 15 ans

	Jour 1	Jour 2	Jour 3	Jour 4	Jour 5	Jour 6
Receveur 1	4	4	Repos			
Receveur 2	6	Repos				
Receveur 3	7	Repos	Repos			
Receveur 4	4	3	5	Repos		

Exemples de gestion des receveurs âgés de 10 à 12 ans

	Jour 1	Jour 2	Jour 3	Jour 4	Jour 5	Jour 6
Receveur 1	3	3	Repos			
Receveur 2	5	Repos				
Receveur 3	6	Repos	Repos			
Receveur 4	3	3	4	Repos		